

Courses d'ampleur (individuelles ou relais) GEC avec MeOS

Version 3 (27/04/2022) : Import du CN

Dans cette partie, nous allons voir comment organiser une compétition d'ampleur, comme par exemple un championnat de Ligue, de France ou une Nationale. Le fonctionnement de base est le même que pour une course simple (import des circuits, des catégories, des inscrits, etc...) mais plusieurs éléments sont à mettre en place comme la création des listes de départ selon divers critères, l'animation de course avec les postes radios et le module speaker, la mise en réseau de la GEC ou l'envoi des résultats en ligne.

1. Import du CN et répartition

Certaines compétitions nécessitent de prévoir des départs dans l'ordre inverse du CN.

Pour cela, affichez depuis le site fédéral (<https://cn.fforientation.fr/>) les données qui vous intéressent et exportez-les en CSV.

Ouvrez sur Excel le fichier "Formatage CN.xlsm" disponible sur le site de la LGECO. Suivez les instructions, à savoir importez le fichier CSV du CN, et exportez un nouveau fichier CN formaté pour MeOS. Vous pouvez fermer Excel.

Dans MeOS, après avoir inscrit vos coureurs, allez dans l'onglet **Compétition, Inscriptions** puis chargez le fichier CN formaté pour MeOS dans le dernier champ, *Classement* puis Importez. La place au CN est importée pour chaque coureur. Vous pouvez la retrouver dans le *Mode Table* de l'onglet **Coureurs**, dans le champ *Classement*. Vous pouvez le modifier depuis là.

Pour répartir les coureurs selon le CN, sélectionnez une catégorie concernée dans l'onglet **Coureurs**, puis cliquez sur **Tirage / Gestion des horaires de départ**. Choisissez la méthode *Tirage au sort*, suivez les indications de l'encart jaune pour compléter le champ *Groupes de répartition* (1 par défaut) puis définissez vos paramètres en dessous. Cliquez ensuite sur **Tirage de la catégorie**. La liste de départ s'affiche, avec entre parenthèses la place au CN de chaque coureur.

2. Création des listes de départ

S'il s'agit d'une course individuelle, une fois que les circuits, les catégories et les inscrits sont importés, vous devrez définir les horaires de départ. Vous pouvez le faire catégorie par catégorie, ou d'un seul bloc (décrit ici).

Note

Il est conseillé d'attendre la fin des inscriptions (celles officielles, mais aussi et surtout celles qui sont habituellement ajoutées par les retardataires ou par ... des officiels divers et variés !)

Il est également utile simuler un tableau de départ sur papier pour évaluer les plages horaires de la compétition, ce qui permet de gagner en efficacité lors de la répartition.

Dans l'onglet **Catégories**, cliquez sur **Tirage de plusieurs catégories**. Renseignez l'horaire du **Premier départ**, le **Plus petit intervalle** prévu et un **Pourcentage de vacants** (il pourra être ajusté après pour chaque catégorie). Définissez où vous souhaitez placer les vacants (Répartis est le réglage standard).

Choisissez la méthode *Tirage aléatoire (MeOS)* qui offre un excellent brassage et qui s'assure de séparer au maximum les coureurs d'un même club. Les compétitions fédérales souhaitant voir partir toute une catégorie à la suite (sans entrelacer les coureurs de catégories différentes sur un même circuit), décochez la case correspondante.

Si vous n'avez pas trop de contraintes, vous pouvez essayer le **Tirage au sort automatique** qui va générer une liste de départ optimale avec les paramètres décrits. Si elle ne vous convient pas, cliquez sur **Tirage manuel**.

Sélectionnez les catégories à tirer (des paramètres de sélection sont disponibles sous la liste des catégories), puis remplissez les critères plus détaillés. Le champ réservé permet de laisser des places non attribuées entre 2 catégories qui partent successivement. Cela permet de mieux séparer les départs, mais peut aussi permettre d'ajouter des coureurs si toutes les places vacantes sont prises. Cliquez ensuite sur **Attribution des horaires de départ** dans l'encart vert.

Un calcul et une proposition sont faits pour chaque catégorie, vous êtes libre de le modifier si nécessaire. Vous pouvez exporter ces données dans un tableur pour les travailler avec Excel par exemple, en cliquant sur **Exporter**. Pour réimporter ce fichier, allez sur Importer dans la première partie de **Tirage de plusieurs catégories**.

Le bouton **Visualisation des champs de départs** est utile pour vérifier la répartition. Une fois que la répartition vous plait, effectuez le tirage au sort (en vert en bas).

3. Ajout de coureurs ou modification des catégories

Toute bonne compétition se doit d'avoir son lot de coureurs retardataires, d'inscrits de dernière minute de divers horizons. Pour ajouter un nouveau coureur, il vous faut d'abord lui sélectionner un horaire disponible dans la liste des vacants de sa catégorie.

Dans l'onglet **Coureurs**, les vacants sont affichés dans la liste des coureurs, et la catégorie à laquelle ils sont affectés est affichée. Choisissez l'horaire qui vous convient le mieux, puis

renommer le vacant avec le nom, le club et la puce du coureur (vous avez accès à l'archive dès les premières lettres entrées). Le vacant est remplacé, le coureur est inscrit.

Note

Pensez à conserver des places vacantes disponibles pour le jour de la compétition même s'il n'est pas possible de s'inscrire sur place. Si un coureur ne peut rejoindre le départ du fait de l'organisateur, il devra avoir un nouvel horaire de départ, sur une de ces places vacantes.

Pour modifier facilement l'horaire d'un coureur, ou pour modifier sa catégorie, sélectionnez-le dans la liste dans l'onglet **Coureurs**, puis cliquez sur **Modifier la catégorie**. La liste des vacants de toutes les catégories s'affiche avec leurs horaires, choisissez celui qui convient le mieux. Le coureur et le vacant sont alors simplement échangés.

Note

Sachez que vous pouvez modifier à volonté la liste de départ générée par MeOS (encore une fois, rien n'est interdit ni figé). Vous pouvez modifier manuellement le champ **Départ** d'un coureur pour qu'il ait un horaire précis ou pour inverser 2 coureurs, etc...

Faites toujours parvenir les listes de départ à l'arbitre et au directeur de course pour vérification.

4. Mise en réseau

MeOS peut être mis en réseau pour faciliter le fonctionnement de l'atelier GEC (2 PC en lecture des puces, 1 en résolution des problèmes, 1 pour gérer les impressions, exports, affichage, etc...)

Veillez à installer les mêmes versions de MeOS sur chaque PC connecté.

a. Installer MySQL

La mise en réseau nécessite l'installation de MySQL, téléchargeable gratuitement en suivant ce lien : <https://dev.mysql.com/downloads/file/?id=511553>.

Toute la procédure est détaillée dans la documentation disponible en français sur le site de HVO ou dans le dossier d'installation de MeOS 3.7 RC2 et supérieur.

Il est cependant conseillé de créer lors de l'installation un compte, que vous nommerez par exemple "meos" sans mot de passe, ce qui facilitera la connexion.

Une fois MySQL installé, il faut câbler le réseau (en direct pour 2 PC, relié à un routeur pour 3 et plus). Paramétrez ensuite l'adresse IPv4 en fixe :

- Ouvrir le centre réseau et partage
- Sélectionner le réseau mis en place (état)
- Cliquez sur Propriétés puis sur Protocole internet version 4 (TCP/IPv4)
- Cochez Utiliser l'adresse IP suivante et renseigner une adresse IP du type 192.168.0.1 (notez celle du PC maître, celui où est installé MySQL)
- Le masque de sous réseau se remplit automatiquement en 255.255.255.0
- Validez
- Faites de même sur chaque PC connecté au réseau en modifiant la dernière valeur de chaque adresse IP (une différente par PC)

b. Ouvrir le réseau depuis le PC maître

Depuis le PC maître (qui servira de serveur, mais qui peut être utilisé pour la compétition), cliquez sur **Connexion base de données** dans l'onglet **Compétition**, puis renseignez :

- **Serveur MySQL / Adresse IP** : l'adresse IP de ce PC ou "localhost"
- **Nom de l'utilisateur** : "meos"
- **Mot de passe et Port** : vide
- **Nom du client** : Nommez votre PC, par exemple "Lecture des puces" ou "Impression"

Cliquez ensuite sur **Connecter**.

Si vous n'avez pas ouvert de compétition, deux listes s'affichent : celle de gauche, c'est les compétitions déjà sur le serveur, celles de droite celles enregistrées en local. Cochez la case en dessous des listes, qui assure une remontée quasiment instantanée des informations sur tous les PC connectés. Choisissez la compétition à envoyer sur le serveur, puis cliquez sur **Upload de la compétition sur le serveur**.

Si vous avez ouvert la compétition, cliquez simplement sur **Upload de la compétition sur le serveur**. Vous pouvez en sélectionner une autre en cliquant sur **Fermer la compétition**.

Une fois la compétition uploadée, cliquez sur **Vers la page principale**. La compétition est ouverte sur le serveur (noté au-dessus des onglets avec l'indication "sur serveur").

c. Connecter les autres PC

Sur les autres PC, cliquez également sur **Connexion base de données**, puis renseignez l'adresse IP du PC maître, ainsi que les autres infos. Connectez-vous, puis sélectionnez la compétition dans la liste de gauche (celle du serveur) puis retournez sur la page principale. Vous êtes relié au serveur.

d. Problèmes de connexion

Si la connexion au réseau est perdue, un message d'alerte s'affichera mais les PC enregistrent les données (comme les puces lues ou les modifications manuelles effectuées) en local, le temps de rétablir le réseau. Une fois qu'il est de nouveau opérationnel, les données sont envoyées sur celui-ci pour actualiser chaque PC. Aucune donnée n'est perdue, et tout est transparent pour les opérateurs.

Il est cependant conseillé de mettre en place une sauvegarde des données du réseau depuis l'onglet **Services** avec le bouton **Sauvegarde périodique**

Sachez que dès que MeOS lit une puce, il crée automatiquement un fichier CSV, stocké dans un dossier nommé "MeOS" sur le bureau, dans lequel il enregistre l'heure de lecture et les données de la puce. Même si la compétition est corrompue, les données des puces ne sont pas perdues, et il est possible de les importer dans MeOS depuis l'onglet **SPORTident** avec le bouton Importer depuis un fichier.

Le PC maître a également la possibilité de réparer un fichier qui serait endommagé lorsqu'il est dans **Connexion base de données**. Pour cela, il faut qu'aucun PC ne soit connecté au serveur.

e. Sortie de la compétition du serveur

Pour extraire la compétition du serveur, par exemple pour préparer la manche suivante, il suffit d'exporter le fichier de la course en cliquant sur Enregistrer sous depuis l'onglet Compétition. Le fichier XML généré est ensuite importé comme une nouvelle compétition dans MeOS. Pensez à préciser son statut dans le champ "version" à côté du titre.

5. Gestion des puces sur plusieurs compétitions consécutives

Il est fréquent d'organiser plusieurs compétitions sur un même week-end, même si ces compétitions sont différentes (course individuelle puis relais, catégories différentes, etc). La gestion des modifications de puces est souvent chronophage et source d'erreurs de saisie puisqu'elle doit souvent être faite pour chaque compétition.

Il est possible de lier les compétitions et de faire suivre les modifications de puces.

Paramétrez indépendamment les différentes compétitions (import des circuits, des catégories, des coureurs, etc...) puis ouvrez la première compétition.

Dans les **Fonctionnalités MeOS**, cochez la case *Plusieurs étapes*.

Dans l'onglet **Compétition**, cliquez sur **Gestion courses à étapes**. Définissez dans la liste *Prochaine étape* la compétition qui suit, puis s'il y a 3 courses ou plus, cliquez sur **Ouvrir**

l'étape suivante. Vous avez ouvert la 2^{ème} compétition, vous pouvez indiquer la suivante en suivant le même procédé.

Revenez ensuite à la première course avec le bouton **Ouvrir l'étape précédente.**

Lorsque vous modifiez un numéro de puce, un message vous demande si vous voulez utiliser ce numéro de puce pour toutes les étapes suivantes. Cliquez sur *Oui* ou *Non* en fonction de la situation.

Gérez ensuite la course comme d'habitude.

Attention : les puces à modifier sur toutes les étapes ne sont pas transférées immédiatement, il faut valider leur transfert.

Une fois la course terminée, retournez dans **Gestion courses à étape**, puis cliquez sur **Transfert des résultats à l'étape suivante**, puis sélectionnez *Autoriser de nouvelles catégories sans résultat global*. Cela permet de ne pas transmettre le résultat pour une course foncièrement différente, mais simplement le numéro de puce. Cliquez ensuite sur **Transfert des résultats**.

La liste d'import s'affiche. Cliquez en bas sur **Retour**, puis sur **Ouvrir l'étape suivante**. Vous êtes prêt pour la suite !

6. Inscriptions le jour de la course

Les inscriptions tardives ou les éventuels initiations le jour de la course sont toujours un des problèmes majeurs à la GEC. Souvent, l'atelier accueil traite les droits d'inscription, fournit un doigt si besoin, puis fait un papier récapitulatif pour la GEC, qui doit retraiter les informations au risque de mélanger les papiers...

Il est possible de mettre en place un procédé qui permet à l'atelier accueil d'inscrire les nouveaux coureurs sans avoir à passer à la GEC, sans pour autant passer par le logiciel de GEC (ce qui évite les mauvaises manip'). Il faut simplement un PC (ou smartphone) à l'accueil, connecté au réseau de la GEC, et un navigateur.

L'atelier accueil sera alors en mesure d'inscrire les nouveaux arrivants sur une catégorie sans qu'ils aient à passer par la GEC. Il est possible de restreindre les inscriptions aux coureurs licenciés, aux clubs déjà existants dans la course ou aux catégories avec inscription directe. De plus, tous les coureurs inscrits via cette méthode sont affichés dans une liste spécifique, ce qui facilite leur recherche si besoin.

Note

Cette méthode permet seulement d'ajouter de nouvelles inscriptions, mais en aucun cas d'en modifier ou d'en supprimer. Si un coureur est absent, qu'il doit changer de catégorie ou de puce, il faudra passer à la GEC (même s'il a été inscrit avec cette méthode).

a. Paramétrage dans MeOS

Ouvrez la compétition sur le réseau, puis cliquez sur **MeOS Information Server** dans l'onglet **Services**.

Cochez **Autorisez les inscriptions** puis paramétrez les 2 listes déroulantes en fonction de vos besoins. Décochez **Map root address**, définissez le port à 80, puis **Démarrez le service**. Un encart vert apparaît, permettant d'ouvrir le serveur sur un navigateur.

L'adresse `http://localhost/meos` permet d'ouvrir le serveur uniquement sur ce PC, et l'adresse contenant l'adresse IP du PC (donné dans la partie **Liens externes**) permet d'ouvrir le serveur sur n'importe quelle machine connectée au serveur.

Note

Veillez à paramétrer les pare-feux pour autoriser la communication via le réseau.

b. Paramétrage à l'accueil

Sur la machine qui inscrira les coureurs (PC ou smartphone), assurez-vous qu'elle est bien connectée au réseau puis entrez l'adresse renseignée dans le service MeOS pour vous connecter au serveur. L'adresse est `http://[Adresse IP du PC qui a ouvert le service]/MeOS`

Exemple : `http://192.168.0.1/meos`

Une page apparaît avec le logo de MeOS en haut.

Vous trouverez d'abord des **listes**. Pour une course individuelle on a les heures de départ et les résultats par club et catégorie. Pour une compétition de type relais, on a les horaires et résultats du relais. Il est possible d'ajouter d'autres listes, il suffit de les mémoriser dans MeOS :

- Ouvrir la liste
- A droite, cliquez sur **Mémoriser la liste**.
- Vous pouvez la renommer, la fusionner avec une autre liste existante (avant ou après)
- Vous retrouvez cette liste dans l'onglet **Listes** dans la partie *Listes Enregistrées*, mais aussi sur le serveur en question.

Vous trouvez également sur la page Web la **documentation du serveur** (utile pour les développeurs ou pour envoyer les données vers d'autres applications, pour un affichage personnalisé Web, pour une chaîne de TV, on a le droit de rêver !), mais on a surtout la partie **Inscription rapide**.

Pour inscrire un coureur, il suffit de renseigner les différentes rubriques et de valider. Si la base de données coureur est à jour sur le PC qui a mis la course sur le serveur, elle est accessible également depuis ce formulaire. Il suffit de renseigner le début du nom pour

afficher une liste correspondante. Si un coureur est sélectionné, toutes les infos correspondantes sont remplies.

Note

Il est préférable d'inscrire un coureur licencié en utilisant la base de données, ce qui assure que son club sera orthographié correctement (cela évite de créer des clubs en doublon avec des noms différents, du type TAD et T.A.D)

Il est possible d'inscrire des coureurs non licenciés si cela a été autorisé lors du paramétrage du serveur. Il est possible de modifier ce paramétrage depuis MeOS en cliquant sur **Configuration**.

Si les puces à louer ont été définies dans MeOS (dans **SPORTident**, *pré-inscrire les puces louées*) et qu'elles sont distribuées aux coureurs via ce formulaire, elles seront bien reconnues comme étant louées (avec l'éventuel tarif de location).

Il est intéressant de disposer de la liste des inscrits via cette méthode (API) à l'accueil. Pour cela, il faut mémoriser la liste "**Inscriptions via API**" de MeOS (triée par nom), ou importer celle disponible sur le site de la LGECO (triée par date d'inscription, les derniers inscrits sont au début). La liste sera disponible sur le serveur.

c. Affichage des résultats pour les coureurs

Il est possible d'utiliser ce système pour proposer les résultats aux coureurs, soit en affichage sur écran, ou même sur leurs smartphones (idéal lorsqu'il n'y a pas Internet dans la zone). Ils devront se connecter au réseau local WiFi et pourront afficher les listes en direct.

Il est conseillé de créer plusieurs services différents pour que les coureurs ne puissent accéder aux inscriptions :

- Un pour les coureurs en décochant **Autoriser les inscriptions**, avec le port 80 (port par défaut accessible simplement)
- Un pour l'accueil en cochant **Autoriser les inscriptions**, avec un autre port (2009 conseillé), ce qui le rend plus compliqué à trouver par erreur pour les coureurs. L'adresse est alors [http://\[adresse IP du PC proposant le service\]:\[port\]/MeOS](http://[adresse IP du PC proposant le service]:[port]/MeOS)

Vous pouvez également proposer des QR codes à scanner permettant aux coureurs de se rendre directement sur les listes de résultats sans avoir à renseigner l'adresse complexe. Ils devront tout de même se connecter au réseau local.

Cette solution a des limites, si beaucoup de personnes sont connectées en même temps, il se peut que le rafraîchissement des listes soit ralenti.

ATTENTION

Ce système offre des garanties très basiques en termes de sécurité, et empêche uniquement aux coureurs d'accéder aux inscriptions par erreur. Une personne

malveillante ayant des connaissances en informatique n'aura que peu de mal à pénétrer dans la course (on peut espérer que pour une simple CO ... mais vous êtes prévenus !) Plus d'infos sur la sécurité dans la documentation de MeOS.

7. Animation et postes radios

a. Description du principe

L'animation de course est primordiale pour les compétitions importantes. Celle-ci passe en particulier par la présence de postes radios en forêt. Il y a (à ma connaissance) 2 systèmes de postes radios régulièrement utilisés en France :

- Un système développé par Jérôme Monclard de la ligue PACA, qui est extrêmement complet puisqu'il propose un suivi précis de la qualité des signaux émis et reçus, un suivi de la charge des émetteurs, et même un serveur d'affichage dédié très simple d'utilisation et très performant. Pour plus d'information sur son fonctionnement, je vous invite à vous rapprocher de lui, ou à me contacter pour vous mettre en relation.
- Un système présent depuis de nombreuses années, plus connu des organisateurs, développé par Simon Harston et distribué par Sportident, nommé jSh radio dont voici le site internet : <http://radio.jsh.de/>. Nous allons voir comment le mettre en place avec MeOS.

Ce système nécessite l'utilisation de boîtiers SRR en forêt qui vont, lorsqu'un coureur poinçonne le poste, envoyer un signal radio à une portée de 5 à 8m, qui sera récupéré et transmis par un modem routeur à un autre, puis à un autre, ... jusqu'à arriver à un dernier modem passerelle relié à un PC. Les modems routeurs en forêt constituent un maillage qui réceptionnent et transmettent aussi bien les signaux des boîtiers SRR proches que des autres modems.

b. Préparations des postes

Vous devrez préparer les postes radios qui iront en forêt. Paramétrez-les avec SI config+. Si votre course n'autorise pas le SIAC (SI air+), définissez son mode de fonctionnement (5 premières propositions de la liste) et son code :

- pour un poste "classique" un numéro de 31 à 255
- pour un départ OBLIGATOIREMENT le 1
- pour un effacer ou Contrôler OBLIGATOIREMENT le 3
- pour une arrivée un numéro inférieur à 31 autre que 1 et 3 (idéalement le 2)

Cochez uniquement les cases **Transmission auto**, **Optical feedback** (clignotement), **Signal sonore**. (JAMAIS Protocole ancien)

Si la compétition autorise le SIAC, définissez le mode de fonctionnement en mode *Beacon*, puis dans la liste **Radio**, choisir *Dernier pointage*. Les mêmes règles s'appliquent aux codes.

Cochez uniquement les cases **Transmission auto**, **Optical feedback** (clignotement), **Signal sonore**. (JAMAIS Protocole ancien)

c. Réception des poinçons

Le modem passerelle est branché en USB à un PC où est ouvert MeOS, mais MeOS a besoin que les données brutes des poinçons radios soient transcodés dans un langage compréhensible.

Sur ce PC, ouvrez MeOS, connectez-vous si besoin au serveur et ouvrez la compétition. Dans l'onglet *SPORTident*, sélectionnez TCP dans la liste et activez la lecture sur le port 1000 qui est proposé.

Il vous faut maintenant utiliser le programme **jSh Radio Controller**, téléchargeable gratuitement sur le site de jSh (en cliquant sur l'image du programme). Ce programme est utilisable grâce aux raccourcis claviers décrits dans le document "jSh_Radio hotkeys.txt", et il est paramétrable en modifiant le document "jSh_Radio.ini", qui en est également la documentation en anglais.

Ouvrez l'exécutable "jSh_Radio.exe", dans la partie **Source**, choisissez le port du modem passerelle et cliquez sur **Connect**, puis dans le port cible (**Target port**), sélectionnez "SIRAPv1 : Client for OE/OS2003, OLA, MeOS". Connectez également le port.

Si vous cliquez sur l'icône horloge dans la partie **Target** de jSh Radio Cotroller, vous envoyez un poinçon test vers MeOS. Vous pouvez le voir dans l'onglet *SPORTident*. Si dans jSh vous envoyez un poinçon précis à l'aide de Ctrl+M, vous pouvez simuler le passage d'un coureur. Remplacez *ChipNr* par un numéro de puce utilisé, *CodeNr* par un numéro de poste et validez. Dans MeOS, le nom du coureur apparaît. On peut retrouver ce poinçon dans l'onglet **Coureurs**, au-dessus de la liste des statuts, mais aussi dans l'onglet **Speaker**, en cliquant sur le bouton **Poinçons**.

Note

Le programme jSh Radio Controller doit rester ouvert tout au long de la compétition.

8. Module speaker

Le module speaker permet d'avoir toutes les infos nécessaires à l'animation de course. Il est préférable de dédier un emplacement au speaker en dehors de la GEC, avec une excellente vue sur l'aréna. Il faut également prévoir de la place pour brancher plusieurs écrans, afin qu'il puisse avoir toutes les données sous les yeux à chaque instant.

Il est important de prévoir un technicien qui soit capable d'utiliser techniquement le module de résultat et ainsi d'assister le speaker dans l'affichage des éléments pertinents, surtout au début de la course.

Lors de l'ouverture, plusieurs boutons sont accessibles :

- **Nouvelle fenêtre** permet de multiplier les affichages. Il est conseillé d'ouvrir plusieurs fenêtres par écran disponible pour augmenter les infos à la disposition du speaker, et pour avoir un espace de travail agréable et efficace.
- **Mode rapport** permet de cibler un coureur (ou une équipe) afin de connaître son résultat tout au long de la course (temps perdu, avance, place, meilleurs partiels, etc...). Il est possible de rechercher les coureurs par leur dossard.
- **Configuration** permet de générer la fenêtre la plus importante, celle du suivi actif de la compétition. Choisissez les catégories à suivre dans cet affichage, puis sélectionnez les postes radios à suivre.
Autant de boutons que de catégories apparaissent (fenêtres catégories), ainsi qu'un bouton événement. Celui-ci résume les événements qui se déroulent dans les catégories sélectionnées. Les fenêtres catégories permettent d'afficher des classements en temps réel.
- **Temps manuel** permet d'ajouter manuellement un passage à un poste radio pour un coureur
- **Chrono en direct** permet d'afficher le temps passé entre 2 postes radios pour UN SEUL coureur
- **Priorisation** permet de sélectionner comment suivre les coureurs, en fonction du résultat attendu de leur part. On peut imposer de suivre un coureur même s'il se plante.

Plus de détails sont disponibles dans la documentation de MeOS.

Note

Le speaker à accès à toute la course via le réseau, il peut donc générer ses propres listes de résultat et les imprimer s'il a une imprimante à disposition.

9. Listes de résultats avec postes radios

Pour une compétition comme un championnat de France, il est conseillé de produire un affichage des résultats sur écran, en direct, et comprenant les postes radios. Plusieurs systèmes existent, comme MOPScreens, O'live, etc... ou des systèmes en ligne comme Liveresults ou WinSplits.

MeOS est capable de générer les listes de résultats avec sélection des catégories, il peut également être utilisé (un peu de pratique en amont ne fait pas de mal !)

La liste "Résultats en direct" intégrée à MeOS affiche les éventuels postes radios. Les listes "Résultats par catégorie (radio)" et "Résultats par catégories (radio) compact" disponibles sur le site de HVO permettent d'afficher les résultats par catégorie mais en incluant les postes

radios (plus exactement les postes nommés). C'est pourquoi chaque poste radio doit être renommé dans l'onglet **Postes** (du type "Préwarning spectacle", "Arrivée" ou plus simplement "Radio 1"). Ces listes ne sont pas fonctionnelles pour des situations de relais, une liste va être publiée dans les prochaines versions de MeOS.

Il est possible de générer ses propres listes personnalisées en passant par l'éditeur de listes, pour cela reportez-vous à la documentation de MeOS.

10. Envoi des résultats en ligne

Si vous disposez d'un accès à Internet sur le lieu de course, il peut être utile de publier les résultats en ligne pour le rendre accessible à la fois aux coureurs disposant d'un smartphone sur l'aréna, mais aussi aux fans qui veulent suivre la course depuis chez eux.

Différents systèmes existent, notamment WinSplits et LiveResults.

WinSplits, en tout cas dans sa version gratuite, est surtout utile après course, pour diffuser les résultats avec temps intermédiaires avec une possibilité d'analyse poussée, mais ne permet pas de les diffuser en live (la version payante le peut).

Par contre, LiveResults est tout indiqué pour la diffusion en direct.

Note

D'autres systèmes existent, je ne souhaite pas faire ici la liste exhaustive des systèmes d'affichage mais plutôt proposer un système que j'ai déjà utilisé. Ce n'est pas le domaine que je maîtrise le mieux, si des choses vous paraissent étranges, n'hésitez pas à m'en parler.

a. Fonctionnement de LiveResults

LiveResults est une base de données en ligne permettant l'affichage des résultats et des postes radios en direct. Pour le mettre en place, il vous faut bien entendu un accès à internet.

Rendez-vous sur le site web de MeOS, dans l'onglet **Ressources** puis sur **Live Results** (<http://www.melin.nu/meos/en/onlineresults.php>).

Note

Il faut vous créer un compte sur le site de MeOS (c'est gratuit !) pour utiliser ce service.

Ouvrez également le lien proposé sur le site de MeOS, qui permet de créer la compétition sur Live Results : <http://www.obasen.nu/liveresultat/adm/admincompetitions.php>

Cliquez en haut sur **Create new competition**, puis renseignez son nom, l'organisateur et la date, puis validez. Sur la page de configuration de la compétition, vous trouverez l'**identifiant** de la compétition (ID). Notez ce numéro.

Sur le site de MeOS, renseignez dans les champs le **Nom** de la compétition, l'**identifiant** que vous avez noté de Live Results, puis définissez le **mot de passe** de votre choix et validez. Les différentes informations utiles sont résumées sous le formulaire. Si vous avez créé plusieurs courses, toutes les infos de connexion à celles-ci sont listées dans un tableau.

Ouvrez la compétition dans MeOS puis dans l'onglet **Services** cliquez sur **Résultats en ligne**. Choisissez les catégories concernées, puis le format d'export *MeOS Online Protocol 2.0*. Cochez **Compressez les grands fichiers** surtout si vous avez beaucoup de coureurs ou que la connexion à Internet n'est pas très rapide.

Cochez **Envoyer sur le web**, puis renseignez l'**URL** donnée par le site de MeOS (<http://www.melin.nu/online/emma/emmaupdate.php>), l'**identifiant** de la compétition et le **mot de passe** également définis sur MeOS.

Vérifiez que les postes radios ont bien été cochés (par défaut tous les postes nommés sont cochés), puis définissez en haut l'intervalle d'export en secondes. Si vous avez une bonne connexion à internet, vous pouvez laisser ce champ vide, ce qui mettra à jour la compétition en temps réel. Validez. Cela peut charger pendant plusieurs minutes, attendre la fin du chargement et que MeOS quitte de lui-même la page.

La compétition est maintenant accessible sur LiveResults à l'adresse <https://liveresultat.orientering.se/index.php?lang=fr>. Vous pouvez proposer des QR codes sur le lieu de course, renvoyant directement à la bonne compétition.

Note

LiveResults fonctionne également pour les relais, il va créer une catégorie pour chaque relayeur au sein d'un relais : pour le TTG du CFC, les relayeurs seront dans les catégories TTG-1, TTG-2, TTG-3 et TTG-4.

b. Fonctionnement de WinSplits Online

WinSplits Online est la version gratuite de WinSplits Pro, elle ne permet "que" d'afficher les résultats avec temps intermédiaires après la course, avec de très bons outils d'analyse (quoiqu'un peu compliqué aux premiers abords).

Pour exporter les résultats, exportez-les depuis l'onglet **Compétition** avec **Résultats / Temps interm**. Choisissez les catégories concernées, puis l'export *IOF XML 3.0*. S'il s'agit d'un relais, il vous faudra exporter chaque variation séparément dans Configuration de l'export. Veillez à identifier la variation dans chaque fichier.

Rendez-vous ensuite sur le site de WinSplits Online (<http://obasen.orientering.se/winsplits/online/fr/default.asp>) puis cliquez sur Envoyer des résultats.

Choisissez l'export XML à la norme IOF, puis renseignez seulement votre adresse mail et importez le fichier XML de la course. Validez et laissez charger (cela peut prendre un moment).

Renseignez ensuite les infos de la course, puis vérifiez les infos jusqu'à la fin. Un mail vous sera envoyé avec les infos de connexion à cette course. Pour la mettre à jour ou pour la supprimer, vous en aurez besoin. La compétition est maintenant accessible sur WinSplits.

Note

Pour un relais, il faudra créer autant de compétitions que de relayeurs dans la catégorie en comportant le plus (par exemple 8 pour un CFC) puisque WinSplits sépare les relayeurs pour son affichage.

Pensez à indiquer le numéro de relayeur quand vous nommez la compétition.

Pour toute question, remarque ou incompréhension, contactez Titouan SAVART titouan.savart@gmail.com